



Noël 2025

6-7-8
ans



6A

Enfants nés en 2019/2018/2017



0751

KIDISECRETS STITCH

Un journal intime sécurisé avec un carnet A6, un stylo et des nombreuses activités : 10 touches Chiffres pour créer son code secret, 1 touche enregistrement pour enregistrer jusqu'à 10 mémos vocaux de 40 secondes, 1 micro intégré pour s'enregistrer et s'amuser à modifier sa voix. 3 activités pour découvrir les chiffres et le calcul, les instruments et écouter de la musique. Un compartiment est caché à l'arrière pour ranger ses secrets. Cadre photo inclus sur la couverture. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 5 ans.



0802

MIROIR DE MAQUILLAGE LICORNE

Un miroir de maquillage lumineux au design licorne super tendance. Comprend une palette de maquillage et des compartiments permettant de ranger ses vernis et divers accessoires. Fonctionne avec 3 piles LR03 non fournies. Dès 6 ans.



0839

SALON SPA POUR LES MAINS 3 EN 1

Découvre ton incroyable spa pour les mains 3 en 1, tu trouveras tout ce qu'il faut pour fabriquer 10 bombes de bain à l'odeur relaxante ainsi qu'un set de manucure. Dès 6 ans.



0853

COFFRET BIJOUX CRISTAUX DE REVE NATURE

Créer tes propres bracelets cristaux comme un véritable bijoutier avec ce coffret aux couleurs printanières. Range tes 447 perles scintillantes dans le plateau et associe les comme tu le souhaites pour réaliser 9 bracelets complètement uniques. Tu pourras même réutiliser la boîte pour mettre tes bijoux. Dès 8 ans.



0873

STUDIO DE MODE LUMINEUX

Révèle ton talent de styliste et crée ta collection de mode ! Plein d'accessoires et un studio lumineux pour réaliser de jolies tenues. Dim : 34 x 8 x 31 cm. Fonctionne avec 3 piles LR03 non fournies. Dès 6 ans.



0913

MICRO SUR PIED STAR ACADEMY

Entraîne-toi à chanter avec le micro sur pied pour devenir la grande star de demain ! Les effets lumineux et les sons de la base te plongent dans l'ambiance du Prime. Pied réglable. Hauteur : jusqu'à 80 cm H. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 6 ans.



0931

BOUTIQUE DE LA FERME

Un moyen sportif et écologique pour aller chercher vos produits tout droit issus de la ferme. Équipé de grands distributeurs ainsi que de larges étagères alimentées par les producteurs locaux cette boutique est très bien achalandée. Fabriqué avec plus de 80% de matériaux recyclés biosourcés en moyenne. Dès 4 ans.



1102

FIGURINE PIKACHU A CONSTRUIRE

Cette figurine à construire est articulée. Les 211 briques de ce coffret sont compatibles avec tous les coffrets MEGA et d'autres marques de briques de construction. Dim : 10 cm. Dès 7 ans.



1105

PACK BATMOBILE + FIGURINE

Une Batmobile au design rétro et sa figurine de Batman pour affronter le crime organisé à Gotham City. Figurine de 13 cm. La Batmobile mesure 50 cm de large. Dès 4 ans.



1154

JEEP WRANGLER VOITURE R/C

Radiocommandée, échelle 1/18^{ème}. Longue portée, 2,4 GHz. Dim : 25 cm. Fonctionne avec 1 batterie lithium rechargeable par USB fournies et 2 piles LR06 non fournies. Dès 6 ans.

PHENOMENES NATURELS

20 expériences pour découvrir les catastrophes naturelles et les phénomènes météorologiques terrestres. Fais vivre à la figurine Léo les pires cataclysmes : éruptions volcaniques, tremblements de terre, trombes marines, chutes de météorites... Fonctionne avec 7 piles LR03 non fournies. Dès 8 ans.



1212



6A

Merci de remplir en majuscules

À retourner avant le

CSE :

Nom du parent :

Nom de l'enfant :

Prénom de l'enfant :

Choix n°1 : Désignation n°1 :

Choix n°2 : Désignation n°2 :

Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible

Service

Enfant né(e) le

6A Enfants nés en 2019/2018/2017

6-7-8
Ans



1253

STUDIO PROFESSIONNEL - TROUSSE A DESSIN

La pochette contient : 12 pastilles de peinture, 24 feutres double-embout, 18 crayons de couleurs aquarellables, 8 pastels à l'huile, 12 stylos gel pailletés, 2 crayons de papier HB et 2B ainsi que de nombreux accessoires. Dim : 23 x 33 cm. Dès 6 ans.



1274

LE LYNX 400 IMAGES

Il s'agit de retrouver le plus rapidement possible les images du jeu sur plateau. Les réflexes et la mémoire visuelle seront les meilleurs atouts du vainqueur. Contient : 1 plateau de jeu, 400 images, 18 jetons de couleur, 1 pot à assembler. Dès 6 ans.



1278

JEU BATAILLE NAVALE PARLANTE

La bataille navale interactive associe l'habileté de la bataille navale classique à la sensation nouvelle de l'interactivité. Sons de bataille et d'explosion, effets lumineux. 1-2 joueurs. Fonctionne avec 3 piles LR03 fournies. Dès 5 ans.

1257

AQUA GELZ SET CREATIF DE LUXE

Laisse libre cours à ta créativité avec Aqua Gelz, la gamme qui te permet de créer des figurines en 3D ! Hyper facile à utiliser, tu n'as pas besoin de remplir les moules avec les différents gels de couleur, puis les plonger dans le récipient contenant de l'eau et l'aditif. En quelques secondes, le gel passe d'un motif plat à une figurine 3D. Dès 8 ans.



1296

DOCTEUR MABOUL

Pratiquement un docteur ! C'est le jeu de plateau préféré des enfants avec des mises à jour passionnantes ! Dans cette édition du jeu Docteur Mabooul, on choisit parmi 2 façons de jouer : le mode Hôpital classique ou le mode Urgence. En mode Hôpital, les apprentis docteurs piochent des cartes pansement pour diagnostiquer des bobos rigolos.

Le suspense monte. Il ne faut pas qu'ils tremblent pour opérer le patient ou bzzzt ! Son nez rouge s'allume ! En mode Urgence, on fait la course contre la minuterie pour retirer autant de bobos que possible avant qu'il ne soit trop tard. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 6 ans.



1302

COFFRET JUNGLE SPEED - LA TOTALE

Retournez une carte chacun votre tour. Si elle est identique à celle d'un adversaire, prenez le totem avant lui et donnez-lui vos cartes ! Mais ne vous trompez pas ! Dans cette édition La Totale, deux paquets de cartes différents sont inclus pour toujours plus de fun ! Durée du jeu : environ 15 minutes. 2 à 10 joueurs. Dès 7 ans.

1288

8 CASSE TETE DE LUXE

Un ensemble de 8 puzzles en bois en 3D, destiné à stimuler la mémoire et les facultés cognitives. Dès 6 ans.



1416

SKATEBOARD ROUES LUMINEUSES

Skateboard de 55 x 15 cm avec un plateau en PP résistant et antidérapant. Equipé de roues lumineuses en PU de 65x43mm, il s'allume en mouvement sans piles. Roulement ABEC 7. Dès 6 ans.



1454

TALKIE-WALKIE

Explore le monde avec des talkies walkies d'une portée de 3 km. Nombreuses fonctions : 8 canaux utilisables partout, mode appel avec 10 sonneries, lampe intégrée, écran rétroéclairé. Fonctionne avec 8 piles LR03 non fournies. Dès 8 ans.



1338

COFFRET LA MAGIE D'ACHILLE

Plonge dans l'univers d'Achille le magicien et découvre ses plus beaux tours grâce à ses vidéos de présentation et d'explications. Dès 7 ans.



6A



Noël 2025

6B

Enfants nés en 2019/2018/2017

6-7-8
ans



0363
**CHEVALET
CRÉATIF
EN BOIS**

Comprend une face pour écrire à la craie, une face blanche magnétique pour feutre effaçable et lettres aimantées. Livré avec des lettres aimantées, un feutre et une boîte de 3 craies.
Dim : 105 x 56 cm.
Dès 3 ans.



0757

**PIXELO
STATCH**
Crée de magnifiques dessins colorés en quelques instants avec Pixelo électronique Statch. Contient 8 illustrations et 7 feutres.
Dès 6 ans.



0793

**COFFRET BARBIE ET KEN
ROLLER**

Le duo des années 1980 sur rollers revient dans une nouvelle version. Le style vestimentaire de Barbie et Ken se modernise ainsi que les 11 accessoires. Dim : 30 cm.
Dès 3 ans.



0841

LA FABRIQUE A POTIONS

Un chaudron magique pour fabriquer 10 potions de slime. Inclus des recettes pour créer des potions et élixirs magiques en mélangeant la poudre de slime à des ingrédients magiques.
Dim : 34 x 13 x 27 cm. Fonctionne avec 4 piles LR06 non fournies. Dès 6 ans.



0872

L'ATELIER DE MODE

Avec ce fashion book, tu plongeras dans le véritable univers des stylistes pour créer des collections tendances et exclusives. Grâce à la table lumineuse, tu pourras décalquer et dessiner facilement toutes tes idées mode. Le coffret comprend également un stylo à encre de Chine pour concevoir tes croquis personnels, comme un vrai créateur. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 7 ans.



0884

L'ATELIER DES FLUOS

Un atelier créatif original pour s'amuser à créer plein de fluos colorés et personnalisés ! Le coffret contient 6 fluos à assembler, des encres de couleurs différentes, des personnages et tous les accessoires pour les décorer.
Dès 6 ans.



0915

CLAVIER 49 TOUCHES AVEC MICRO

Clavier numérique de 49 touches : 6 morceaux pré-enregistrés, 16 Sons, 8 Rythmes, OKON (Fonction d'apprentissage), Fonction d'enregistrement et réécoute, Gestion facilitée des accords (Auto bass chord, Effets : écho, Sustain, Vibrato, Réglage du volume, Réglage du tempo, Fill-In, Contrôle du volume et changement des chansons MP3. Prise pour câble USB Type-C (fourni) ou pour adaptateur sur secteur (non fourni). Arrêt automatique. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 5 ans.



1112

CAMPING-CAR D'OBSERVATION

Ce kit de construction comprend : un véhicule 4x4 équipé d'une remorque de camping, prêts à conduire les amis vers des destinations étoilées. Les accessoires de camping fournis offrent des heures de jeux de rôles passionnants, comprenant un télescope, des jumelles, une torche, une tente pliante et bien plus encore. Dès 7 ans.



1114

EXCURSION MARITIME D'AMIRAL

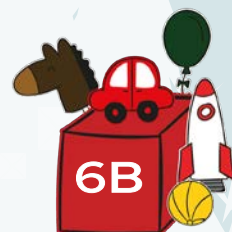
Sur la bateau de la tortue Amiral, les enfants voguent jusqu'à l'île déserte inspirée d'Animal Crossing pour retrouver Mathéo l'écureuil. En explorant l'île débordante d'activités, ils ramassent du bambou, creusent pour chercher les clochettes, et pêchent du poisson pour le vendre. Lorsque le jeu se termine ils expriment leur créativité en réorganisant les plaques pour modifier la configuration du jeu. Dès 6 ans.



1130

ALIEN VISION

Des extra terrestres invisibles envahissent la terre. Le seul moyen de les voir est d'utiliser tes lunettes spéciales. Détruis les avec le pistolet et découvre ton score à la fin de chaque partie. Fonctionne avec 6 piles LR03 non fournies. Dès 5 ans.



6B

Merci de remplir en majuscules

À retourner avant le

CSE :

Nom du parent :

Service

Nom de l'enfant :

Prénom de l'enfant :

Enfant né(e) le

Choix n°1 :

Désignation n°1 :

Choix n°2 :

Désignation n°2 :

Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible

6B

Enfants nés en 2019/2018/2017

6-7-8
Ans



1148

PACK 2 VOITURES RADIOCOMMANDEES

Fréquence 2.4 GHz. Fourni avec 2 télécommandes. Chaque véhicule est équipé d'une batterie Li-Ion 3.7V 500mAh, rechargeable via câble USB inclus. Vitesse maximale : 8 km/h. Portée : 15 m. Autonomie : 20 minutes. Les télécommandes fonctionnent avec 2 piles AA 1.5V incluses. Dès 6 ans.



1174

AVION RADIOCOMMANDE SONIC EVO

Découvrez des sensations de vol incroyables avec ton avion radiocommandé en matière légère et incassable ! Technologie 2,4 GHz pour une utilisation extérieure. Portée 30m. Avion avec batterie rechargeable par USB. Dim : 31 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 non fournies pour la télécommande. Dès 8 ans.



1251

MALLETTE EN BOIS 140 PIECES

Contient : 24 crayons de couleurs, 1 crayon gris HB, 1 crayon gris 2B, 1 gomme, 1 éponge, 24 godets peinture à l'eau, 60 crayons de cire, 24 pastels, 2 pinceaux et 1 taille crayon. Dim : 37 x 23 x 8 cm. Dès 5 ans.



1301

LABYRINTHE

Participe à une palpitante chasse aux trésors dans un labyrinthe en mouvement ! Qui sera le plus malin pour déplacer les murs du labyrinthe et récolter ses fabuleux trésors ? Des règles simples pour un jeu toujours aussi passionnant ! Dès 7 ans.



1328

MONOPOLY CHEVAUX ET PONEYS

Collectionnez les plus belles races de chevaux et poneys, investissez dans des boxes et des écuries, attendez que les loyers tombent et devenez le cavalier le plus riche de tous ! De 2 à 6 joueurs. Dès 8 ans.



1333

LES MYSTÈRES DE PÉKIN

Le jeu du détective chinois avec de tous nouveaux mystères ! Pars mener ton enquête et résous les énigmes qui te mèneront au coupable. De 2 à 6 joueurs. Dès 8 ans.



1406

PATINETTE ET SAC DE TRANSPORT

Patinette acier non pliable, roues 120 mm pvc, roulements. Livré avec un sac de transport. Poids max : 50 kg. Dès 6 ans.



1439

NERF ZOMBIE CORRUPTER

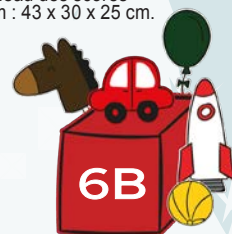
Ce blaster à verrou a un chargeur 18 fléchettes amovible, un rangement intégré pour 6 fléchettes et 2 rails tactiques. Inclut 22 fléchettes en mousse Nerf Elite. Avec des détails amusants d'une extrémité à l'autre, le blaster Nerf Corrupter est super pour les fans de zombies. Dim : 57 cm. Dès 8 ans.



1908

TABLE JEUX 5 EN 1

Jouez au babyfoot, au tennis de table, au hockey, au bowling ou au basketball grâce à cette table 5 en 1 ! Comprend un tableau des scores individuels. 2 joueurs. Dim : 43 x 30 x 25 cm. Dès 5 ans.





Noël 2025

6-7-8
ans



6C

Enfants nés en 2019/2018/2017

0716

BOX DE LAVAGE CHEVAL

Après une longue balade en forêt, ton cheval a besoin d'un bon toilettage. Contient : un personnage, un cheval et de nombreux accessoires. Dim : 28 x 11 x 23 cm. Dès 5 ans.



0746

TÊTE SURPRISE STITCH

Découvre les 9 accessoires cachés : une peluche porte-clés, 2 figurines exclusives, 2 adhésifs, un porte-clés, un poster, un Slinky Stitch, 2 Shrinky Dinks et utilise la tête de Stitch comme décoration pour ta chambre. Dim : 26 x 22 cm. Dès 3 ans.



0804

MALLETTE MAQUILLAGE LUXE

Ensemble complet et raffiné conçu spécialement pour les enfants. Ce coffret somptueux contient tout le nécessaire pour éveiller la créativité et l'imagination des jeunes passionnés de beauté. Dim : 30 x 14 x 11 cm. Dès 6 ans.



0918

GUITARE ELECTRONIQUE ROCK

Guitare Rock électronique : 6 cordes métalliques avec sons rock au toucher + connexion sans fil, 8 démos, bandoulière, prise de connexion à un lecteur MP3 (câble inclus), prise pour micro-casque (fourni). Dim : 67 cm. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 5 ans.



0807

AIRBRUSH PLUSH SALON DE COIFFURE HAIR'IFFIC

Décore et coiffe ta peluche à l'aide des feutres, spray, pochoirs. Lave ta peluche avec le salon de coiffure et son système de pompe à eau et recommence. Dim : 36 x 16 x 30 cm. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies. Dès 6 ans.



0984

SPLIT SERIES - PACK LANCEUR SABRE FOURREAU + TOUPIE SPLIT LUMINEUSE INFINITY NADO 6

Booste ta toupie lumineuse pour accumuler un maximum de puissance en actionnant le fourreau sur la lame. Quand tu es prêt, appuie sur le bouton sur le manche du sabre pour propulser ta toupie dans l'arène de combat (vendue séparément) et affronte ton adversaire ! Forme ergonomique de la poignée du lanceur, pour une bonne prise en main. Dim : 44 x 12 x 5 cm. Fonctionne avec 3 piles LR41/AG3 fournies. Dès 5 ans.



1195

DEGUISEMENT ASTRONAUTE

Combinaison d'astronaute en polyester. Top matelassé, sangles avec vraies poches, patches brodés en décoration. Pantalon avec sangles et vraie poche. Housse polypro. Taille : 8-10 ans



1036

MALLETTE A OUTILS BOIS

Travaille le bois comme un grand grâce à ces 31 outils : scie, marteau, maillet, tournevis... Dès 8 ans.



0974

DOMINO EXPRESS

Des créations folles et des circuits impressionnants autour de l'univers de la course automobile. Défie tes amis et fais la course grâce aux 2 loopings et aux 2 véhicules. Contient 150 dominos. Dès 6 ans.



0943

VOITURE POLICE AVEC SIRENE ET GYROPHARE

Rencontrez un officier en pleine action, bloquant la route pour enquêter sur un liquide répandu ou signaler un incident. Comprend un personnage, une voiture et des accessoires. Fonctionne avec 1 pile LR03 non fournie. Dès 4 ans.



1030

GRUE 360° RADIOCOMMANDEE

Orienté la comme sur un vrai chantier ! Le levier se déplace le long de la flèche. La base tourne. Dim : 99 cm de haut. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies et 1 batterie 3,7V et câble USB fourni. Dès 6 ans.



6C

Merci de remplir en majuscules

CSE :

Nom du parent :

Nom de l'enfant :

Prénom de l'enfant :

Choix n°1 :

Choix n°2 :

Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible

À retourner avant le

Service

Enfant né(e) le

Désignation n°1 :

Désignation n°2 :

6C

Enfants nés en 2019/2018/2017

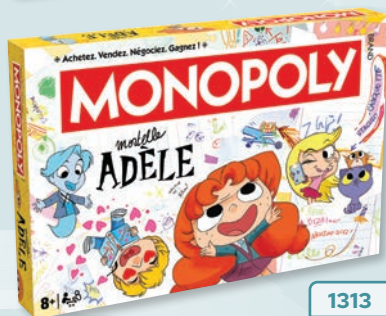
6-7-8
Ans



1231

LES ANIMAUX DE LA PLANÈTE TERRE

Plus de 50 expériences physiques et virtuelles à réaliser : la réalité augmentée rejoint la réalité mixte, offrant des vidéos immersives captivantes. Pour une immersion totale, le coffret inclut un casque de réalité virtuelle permettant de se plonger dans des vidéos à 360° et des visites virtuelles impressionnantes ! 2 sympathiques avatars guident les enfants au fil des activités, avec des informations scientifiques sur les différents animaux présents sur les continents et dans les océans de notre globe. Dès 8 ans.



1313

MONOPOLY MORTELLE ADELE

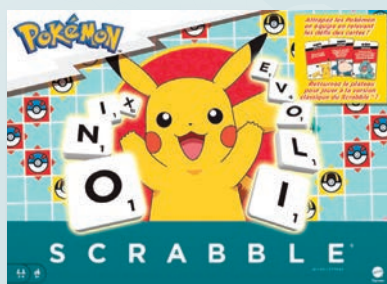
Avec cette édition exclusive, vivez l'expérience Monopoly à travers l'univers de Mortelle Adèle ! Accumulez des points de mortellitude, les billets sont personnalisés à l'image de la B.D. De 2 à 6 joueurs. Dès 8 ans.



1340

COFFRET PREMIUM ERIC ANTOINE

Grâce à des truquages ingénieux, les accessoires de ce coffret permettent en quelques secondes de réaliser des tours dignes des plus grands magiciens. Contient 18 accessoires. Dès 9 ans.



1320

SCRABBLE POKEMON

Utilisez vos lettres pour former des mots sur le plateau et coopérer avec d'autres joueurs pour compléter les cartes défis. A chaque défi réalisé, un Pokémon attrapé. Retournez le plateau pour jouer à la version classique du scrabble. Dès 8 ans.



1408

TROTINETTE PLIABLE 2 ROUES 125 MM

Plateau en Aluminium avec grip antidérapant imprimé, système de pliage avec blocage levier. Colonne et guidon ajustable sur 3 niveaux. Poignées pliables en aluminium équipées de grips en Caoutchouc. Freinage par action sur levier manuel au guidon et freinage par système mécanique sur la roue arrière. Roues : en PU coulé, avec noyaux nylon, diamètre 125 mm. Roulements de précision ABEC 5. Poids max : 50 Kgs. Dès 7 ans.



0827

PROFESSIONNAL STUDIO HAIR

Une tête à coiffer de qualité professionnelle dont l'implantation de cheveux est très réaliste. La tête se fixe grâce à un étau pour éviter qu'elle ne bouge lorsque l'enfant la coiffe. Plus de 15 véritables accessoires inclus : brosse, peigne, pinces, chouchou donut, bandeau, extensions de cheveux avec effet tie dye rose. Notice illustrée en couleurs fournie. Dim : 22,7 x 20 x 28 cm. Dès 7 ans.



1324

MACHE MOTS FAMILLE

Insérez le mâche mots dans votre bouche, tentez d'articuler pour faire comprendre à vos coéquipiers la phrase écrite sur votre carte. Cela vous paraît simple ? Essayez ! Des parties délirantes perspective. De 4 à 10 joueurs. Dès 8 ans.



1907

FAMILLE PRESQUE ZERO DECHET ZE JEU

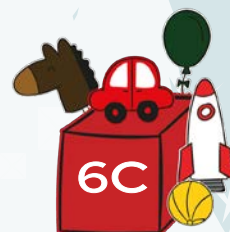
Explore la maison et tente de réduire au maximum la quantité de déchets. Perspicacité, rapidité, humour et stratégie seront tes alliés pour remporter la partie et devenir presque zéro déchet. Produit sans plastique et imprimé à partir d'encre végétale avec du papier et du carton issu d'une exploitation gérée durablement. Dès 8 ans.



1025

VEHICULE R/C 4 EN 1

Assemble un véhicule d'ingénierie composé de 172 pièces et ceci sans colle ! Votre enfant pourra construire et faire fonctionner quatre modèles différents. Il pourra également monter la télécommande lui-même. Grâce à un système de vis facile à manipuler, il est possible de transformer le modèle en un autre en un rien de temps. Dès 8 ans.



6C



Noël 2025

6D

Enfants nés en 2019/2018/2017

6-7-8 ans



0709

BITZEE MAGICALS

Un animal interactif magique que tu peux toucher pour de vrai et dont tu dois prendre soin. Fais-le évoluer et collectionne les 20 personnages magiques inclus. Fonctionne avec 3 piles LR06 fournies. Dès 5 ans.



0740

DISNEY ILY - POUPÉE MANNEQUIN LOOK STITCH

Crée ton propre look Stitch en assortissant ou dépareillant les vêtements. Dim : 30 cm. Dès 6 ans.



0788

HOTWHEELS CABRIOLET R/C BARBIE

Prenez la route dans le style de Barbie avec le Grand Véhicule Tout-Terrain Barbie Hot Wheels radiocommandé ! Deux poupées Barbie peuvent être assises à l'avant, et l'arrière du véhicule. Elle est suffisamment spacieuse pour ranger tous les accessoires nécessaires à un voyage inoubliable. (Poupées Barbie et accessoires vendus séparément.) Une feuille d'autocollants est incluse pour que les enfants puissent personnaliser le véhicule. Dim : 9 x 15 x 33 cm. Fonctionne avec 2 piles L06 non fournies. Dès 4 ans.



0822

MACHINE A COUDRE

Un étui de protection transparent empêche que les petits doigts des enfants soient en contact avec l'aiguille. Celle-ci, dotée d'un fil supérieur et d'un fil inférieur, peut coudre à deux vitesses. Livrée avec une large gamme d'accessoires : aiguille de rechange, enfile-aiguille, dé à coudre, ruban à mesurer et fil. Dim : 25 x 14 x 22 cm. Dès 8 ans.



0886

MA BOX D'ACTIVITES FILS

Découvre dans cette boîte en bois une multitude d'accessoires pour réaliser des activités avec du fil : tricot, crochet, couture, broderie, pompons... Contient: 10 couleurs de laine, 3 aiguilles de différentes tailles, 1 tricoton, 1 paire de ciseaux, 2 outils pour pompons, 1 crochets, 2 aiguilles à tricoter, 12 fils canevas, 12 fils de couture, 50 épingles, 10 couleurs de feutrine, 1 mètre ruban, 1 filaire, 10 perles bois, 10 boutons, 1 dés à coudre. Dès 7 ans.



0930

TRACTEUR ELECTRIQUE

L'agriculteur s'est acheté un nouveau tracteur ! Avec son nouveau tracteur électrique, les ballots de pailles peuvent être soulevés et déplacés sans efforts, et le tout sans polluer ! Après une longue journée de travail, il suffit de mettre le tracteur à charger à côté de sa borne de chargement pour pouvoir recommencer le lendemain. Le tracteur est équipé de deux fourches à l'avant, ainsi que d'un crochet d'attelage. La borne de chargement électrique du tracteur est également incluse. La nouvelle gamme Ferme est fabriquée avec plus de 80% de matériaux recyclés ou biosourcés en moyenne. Dès 4 ans.



1155

VOITURE RX CAR 89 TURBO R/C

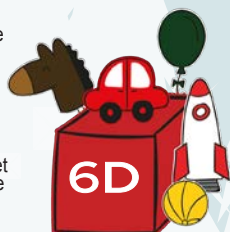
Fréquence 2.4 GHz. Echelle 1/12. Vitesse maximale de 15 km/h, avec une autonomie de 20 minutes pour un temps de charge de 3 heures. Portée jusqu'à 30 mètres. Fonctionne avec une batterie Li-Ion 7.4V 500mAh, rechargeable via câble USB-C fourni. La télécommande nécessite 2 piles LR06 1.5V incluses. Dès 6 ans.



1188

ROBOT PACK 2 KOMBAT TORNADO

Déclenche le mode «Tornado», une frappe surpuissante avec un coup de poing à 360°. Avance, frappe et génère le mode «Tornado» pour mettre K.O. ton adversaire, Pack de 2 robots télécommandés. Effets sonores et lumineux. Fonctionne avec 6 piles LR06 pour les robots et 4 piles LR03 pour la télécommande non fournies. Dès 5 ans.



1285

MILLE BORNES PLATEAU

Objectif, atteindre 1000 Bornes... mais sur un plateau ! Les joueurs pourront avancer leurs voitures sur le plateau et doubler leurs adversaires tout en posant des attaques directement sur celui-ci. Dès 5 ans.

Merci de remplir en majuscules

À retourner avant le

CSE :

Nom du parent :

Nom de l'enfant :

Prénom de l'enfant :

Choix n°1 : Désignation n°1 :

Choix n°2 : Désignation n°2 :

Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible

Service

Enfant né(e) le

6D

Enfants nés en 2019/2018/2017

6-7-8
Ans



1206

MICROSCOPE GROSSISSEMENT 40X-640X

Microscope pour se lancer dans le monde de la microscopie. Inclus : adaptateur de smartphone pour sauvegarder et envoyer vos photos. Nombreux accessoires, outils de microscopie et ustensiles pour les préparations. Eclairage LED. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies. Dès 8 ans.



1291

COFFRET DE 10 JEUX BOIS

10 plateaux différents pour jouer aux échecs, dames, backgammon, mancala, morpion, dames chinoises, serpents et échelles, petits chevaux, solitaire et au jeu de dés. Dès 6 ans.

1298

CHRONO BOMB'

L'agent secret le plus habile se frayera un chemin à travers un parcours de fils pour désamorcer la bombe avant la fin du compte à rebours ! Comme un véritable agent secret, il faudra faire preuve d'agilité et de souplesse pour se faufiler habilement entre les fils, en les évitant avec adresse. Fonctionne avec 3 piles LR03 non fournies. Dès 7 ans.



1209

SUPER LABO DE SCIENCES

Le coffret contient un microscope et une centrifugeuse mais aussi de nombreux accessoires. Un manuel scientifique guidera les enfants au travers de leurs expériences et leur permettra de se familiariser avec les principaux thèmes scientifiques : de la chimie à la microbiologie en passant par la physique et la génétique. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies. Dès 8 ans.



1348

JEU JUMANJI L'ÎLE DU DANGER

Le plateau en 3D avec 6 pièges à déclencher manuellement recrée fidèlement l'univers du film, avec ses pièges, ses grottes secrètes et sa montagne à gravir. De 2 à 4 joueurs. Dès 8 ans.

1341

COFFRET MAGIC COLLECTION

Tu maîtriseras en quelques minutes des tours de magie incroyables. Tout est inclus afin que ton spectacle ressemble à celui d'un magicien professionnel. Les tours et astuces sont accessibles avec les vidéos online disponibles dans le coffret ! Livré avec plein d'accessoires : miroir magique, gobelets magiques, clés et cadenas, chaîne magique, cartes pour lire dans les pensées, mouchoir magique, cuillère magique, étui de disparition de cartes, sac en tissu, boîtes, balles en éponge, pièce houdini, enrouleur, cartes Svengali, corde magique, boules en coton et cylindre magique. Dès 8 ans.



1423

MAD MEGA BARREL

Charge le canon d'une capacité de 72 fléchettes pour atteindre plusieurs cibles jusqu'à 30 m ! Inclut 3 unités de stockage de fléchettes pour 66 fléchettes. Combine-le avec les autres blasters Insanity. Dès 8 ans.



1458

SAC DE JONGLERIE ARLETTE GRUSS

Comprend : 1 assiette chinoise, 1 diabol, 3 balles à jongler, 3 massues. Avec tuto d'apprentissage et de perfectionnement à télécharger. Dès 7 ans.



MINI IMPRIMANTE INSTANTANÉ

Une mini imprimante thermique sans fil pour tout imprimer via l'application : photos, textes, étiquettes... 4 rouleaux de papier dont un autocollant inclus ainsi que 3 feutres et des stickers. Batterie rechargeable intégrée (téléphone non fourni). Dès 8 ans.

1378





Noël 2025

6E

Enfants nés en 2019/2018/2017

6-7-8
ans



0888

MON METIER A TISSER

Métier à tisser traditionnel en bois idéal pour s'initier au tissage ; facile à prendre à main. Livré avec 3 navettes, 4 couleurs de laine, un métier prêt à l'emploi. Vous pouvez réaliser une écharpe ou une décoration murale. Le métier à tisser est pliable.
Dim : 27 x 38,4 x 32 cm. Dès 7 ans.

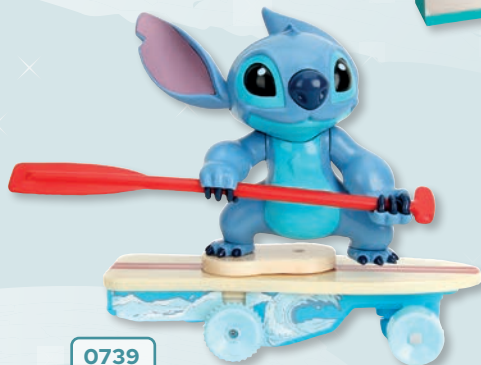


Toupiques lumineuses

0981

BATTLE SET LANCEUR SABRE + 2 TOUPIQUES LUMINEUSES

À l'aide de ton lanceur Sabre, booste ta toupique 3D pour accumuler un maximum de puissance en actionnant la lame. Puis, quand tu es prêt, appuie sur le bouton pour la lancer dans l'arène (vendue séparément) et affronte ton adversaire ! Poignée ergonomique pour une prise en main facile. Dim : 37 x 37 x 9 cm. Fonctionne avec 6 piles LR41/AG3 fournies. Dès 5 ans.



0739

STITCH SURFER RADIO CONTROL

Le personnage peut tourner à 360° et se relever tout seul en cas de chute. Vitesse 1,4 m/s. Technologie 2,4 Ghz. La télécommande fonctionne avec 2 piles LR03 et le véhicule avec 4 piles LR06 non incluses. Dès 3 ans.



1095

MEGA ROBOT 6 EN 1 QUANTUM HEROES DINOSTER

Transforme les véhicules en dino et vice versa, puis assemble-les pour obtenir un Super Robot et protéger les dinosaures ! L'équipe Dinoster est alors prête pour relever des nouveaux défis. Dim : 28 cm. Dès 5 ans.



1090

BATTLE PACK 2 FIGURINES DRAGON BALL

Set comprenant 2 figurines Dragon Stars : Gohan Super Saiyan 2 vs Cell pour un battle pack explosif. Dim : 18 cm. Dès 4 ans.



1156

VOITURE R/C ANIME CAR NARUTO

Cette voiture est dotée d'une carrosserie thermoformée et résiste facilement aux chocs. Pour compléter le look, la voiture est équipée d'un éclairage LED au sol. Echelle 1/18E. 4 roues motrices. Batterie rechargeable avec le chargeur inclus et amovible de 7,4 V. 2,4 GHz Livré avec 2 jeux de pneu. La télécommande fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies. Dès 6 ans.



0759

POUPEE ELSA MUSICALE REINE DES NEIGES

Plonge dans l'univers magique de La Reine Des Neiges avec cette magnifique poupée Elsa qui chante la célèbre chanson Libérée, Délivrée. Dim : 35 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 3 ans.



1367

KIDISECRETS MA MALLETTE BEAUTE MAGIQUE

Pour cacher ses secrets beauté avec un miroir lumineux ! Elle s'ouvre grâce au code secret chiffré. Comporte 3 espaces de rangement, 10 jeux inclus + 1 mode Playlist pour écouter des chansons et mélodies entraînantes. Fonction radio et Bluetooth pour transformer sa mallette en enceinte et écouter sa musique depuis un téléphone ou lecteur MP3 (non inclus). Fonctionne avec 4 piles LR06 fournies. Dès 6 ans.

1369

KIDISECRETS SUPER CASIER MAGIQUE

Il possède plusieurs compartiments parfaits pour ranger tes trésors. Déverrouille le casier avec un code secret unique à 6 chiffres. Programme ton alarme et joue à des jeux amusants. Ecoute les chansons intégrées ou connecte ton lecteur de musique (non inclus). Fonctionne avec 3 piles LR06 fournies. Dès 6 ans.



6E

Merci de remplir en majuscules

À retourner avant le

CSE :

Nom du parent :

Service

Nom de l'enfant :

Prénom de l'enfant :

Enfant né(e) le

Choix n°1 :

Désignation n°1 :

Choix n°2 :

Désignation n°2 :

Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible

6E

Enfants nés en 2019/2018/2017

6-7-8
Ans

1376

ORDINATEUR EDUCATIF BILINGUE GENIUS XL

Il permet de découvrir : 164 activités éducatives et ludiques, entièrement bilingues (français/ anglais) et réparties en 8 catégories : lecture, mathématiques, sciences, musique et créativité, jeux, langues étrangères, heure et défis rapides. Clavier Azerty, souris filaire, écran LCD rétroéclairé et 2 boutons Outils : notes et calculatrice et 1 bouton musique. Fonctionne avec 4 piles LR06 fournies. Dès 6 ans.



1432

SET ARCHERIE

Marque le plus de points en visant le centre de la cible. Livré avec une cible sur pied à monter, un arc de 78 cm. 4 flèches ventouses et un carquois. Dès 6 ans.



1407

TROTTINETTE PLIABLE 2 ROUES 145 MM

Plateau en aluminium avec grip antidérapant imprimé, système de pliage avec blocage levier. Colonne et guidon ajustable sur 3 niveaux, poignées pliables. Freinage par action mécanique du pied sur la roue arrière. Roues : en PU coulé, avec noyaux nylon, diamètre 145 mm Roulements de précision ABEC 5. Poids max : 100 Kg. Dès 7 ans.



1433

LES PAPATTES

Un jeu à jouer aussi bien sur l'herbe que sur le sable. Entre dans la peau d'un animal assoiffé, le temps d'une partie ! Approche-toi de l'eau de la rivière sans te faire manger par les crocodiles qui s'y cachent. Evite les croches-pattes et échappe aux singes farceurs. 2 à 4 joueurs. Dès 6 ans.



1464

SET BASKET DE PORTE

Inclus un panneau de basket de porte, ballon de 16 cm et un gonfleur de 15 cm. Dim panier : 45,5 x 25 x 30 cm.



LOT EJ 7065



UNO DELUXE

L'emblématique jeu de cartes UNO en version Deluxe avec son coffret métal. A emporter partout avec soi. Dès 7 ans.



NI OUI NI NON NOMADE

Vous connaissez déjà le jeu ni oui ni non, découvrez maintenant la version voyage pour jouer partout ! Les 600 questions habilement enchaînées vont faire craquer toute la famille ! Un jeu de rapidité simple et drôle pour réunir petits et grands ! Dès 7 ans.



4616

RUMMIKUB

Le but du jeu est de réaliser des séries ou des suites de chiffres et d'être le premier à ne plus avoir de plaques pour remporter la partie. Modifier les combinaisons de vos adversaires pour remporter le maximum de points. De 2 à 4 joueurs. Dès 7 ans.



6E



Noël 2025

6-7-8
ans



6H

Enfants nés en 2019/2018/2017



0725

CREATIONS EN PLATRE GABBY ET LA MAISON MAGIQUE

Un coffret pour créer et peindre des sculptures en plâtre avec les personnages de Gabby et la maison magique. Comprend des moules et du plâtre, ainsi que des petits pots de peinture pour réaliser de merveilleuses créations. Dès 7 ans.



0771

SKY DANCERS - MAGIC MIA

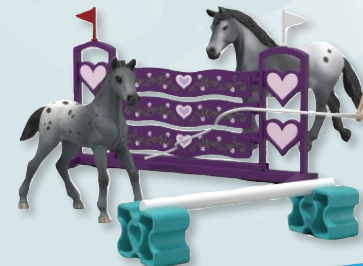
Découvre Rainbow Rose avec sa jolie licorne enchantée. Pose Magic Mia sur sa licorne et tire sur la corde pour la regarder s'envoler. Wow, c'est magique ! Dès 6 ans.



0808

PELUCHE AIRBRUSH SQUISHY HAIR'IFFIC A CUSTOMISER

Décore et coiffe ta peluche à l'aide des feutres, spray, pochoirs et accessoires inclus. Dim : 25 x 12 x 25 cm. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies. Dès 6 ans.



0714

L'ENTRAINEMENT AU TOURNOI DE LISA

Lisa entraîne ses chevaux pour le futur tournoi. Ensemble comprenant deux chevaux et une figurine. Dès 5 ans.



0857

MON LABORATION DES BIJOUX CRISTAUX

Un coffret pour découvrir la science des cristaux. Crée des cristaux géants, une géode étincelante et étudie les pierres précieuses. Utilise le résultat de tes expériences pour créer de magnifiques bijoux. Dès 8 ans.

0869

STUDIO PROFESSIONNEL MODE

Choisis une silhouette, dessine les tenues avec les pochoirs et donne leur du volume grâce aux nombreux accessoires inclus : tissu adhésif, plumes, paillettes, feutrine, rubans, feutres, crayons de couleurs aquarellables, ciseaux, taille-crayon... Inspire-toi du portfolio pour créer tes propres tendances. Dès 7 ans.



0927

BAR A CHATS

Entrez dans le charmant bar à chats où le café et les félins se rencontrent ! Les invités dégustent des petits gâteaux et du café à une table confortable pendant que les chats enjoués explorent le mur d'escalade, se prélassent sur la balançoire ou courent après les jouets. Avec de nombreux accessoires comme un bac à litière, un griffoir et même une canne à pêche pour chat, les fans de félins pourront s'amuser à l'infini. Dès 4 ans.

1117

PACK DE COMBAT SPINJITZU DU DRAGON

Ce petit set débordant d'action inclut un temple, 2 minifigurines d'Arin et Ras et 2 toupies Spinjitzu du dragon, que les enfants peuvent placer dans des lanceurs pour les faire tourner. Dès 6 ans.



1151

VOITURE R/C KX-STAR

Voiture lumineuse. Echelle 1/24. Fréquence 2,4 GHz. Autonomie 20 min. Temps de charge 3 heures. Portée 30 m. Vitesse max : 9km/h. Fonctionne avec une batterie Li-ion 3.7 V, 500 mAh fournies et rechargeable par câble USB C fourni. La télécommande fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès 5 ans.



1022

TRACTOPELLE JCB MIDI CX

Le tractopelle est entièrement fonctionnel et les accessoires (pelle de devant et godet arrière) sont détachables. Le siège du conducteur pivote. Dim : 41.1 x 12.2 x 16.8 cm. Dès 3 ans.



6H

Merci de remplir en majuscules

CSE :

Nom du parent :

Nom de l'enfant :

Prénom de l'enfant :

Choix n°1 : Désignation n°1 :

Choix n°2 : Désignation n°2 :

Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible

À retourner avant le

Service

Enfant né(e) le

6H

Enfants nés en 2019/2018/2017

6-7-8
Ans



1222

CHIMIE SANS DANGER

150 expériences de chimie avec les produits de cuisine donc sans danger ! Réalise les expériences avec des oeufs, du vinaigre, du bicarbonate de soude ou encore de l'huile ! Inclus un erlenmeyer en verre, des tubes à essai et des lunettes de protection. Dès 8 ans.



1282

LE JEU DU PRINCE DE MOTORDU

Un jeu au plateau original pour découvrir le plaisir de jouer avec les sons et les mots. Les participants sont plongés dans l'univers délirant du célèbre héros de livre, le Prince de Motordu et vont manier la langue française comme ils ne l'ont encore jamais fait ! Ils découvriront au fil de la partie de nombreux jeux de rimes, de syllabes et des associations tout à fait farfelues. 2 à 4 joueurs. Dès 6 ans.



1292

LE MONSTRE DES COULEURS

Le monstre des couleurs ne sait pas ce qu'il lui arrive : toutes ses émotions sont chamboulées ! Durée de jeu : environ 20 minutes. Dès 3 ans.



1293

QUI EST-CE ? LA PAT'PATROUILLE

Le célèbre jeu de déduction débarque au cœur de la Grande Vallée ! Arriveras-tu à deviner quels personnages/chiotis de la Pat'Patrouille cache ton adversaire ? Est-ce un animal ? Porte-t-il un casque ? A toi de poser les bonnes questions pour gagner ! Dès 6 ans.



1294

VOYAGE, DÉCOUVRE, EXPLORÉ LE MONDE DES SPORTS

Rien n'unit plus les pays du monde que le sport. Découvrez leurs histoires : comment se déroulaient les Jeux olympiques dans la Grèce antique, comment ils sont organisés aujourd'hui, quelles sont les disciplines les plus pratiquées et les records les plus stupéfiants jamais enregistrés dans l'histoire du sport ? Dim : 90 x 60 cm. Dès 6 ans.



1303

DRAGON BALL SUPER - ENTRAÎNEMENT DES GUERRIERS

Revivez les moments clés de l'entraînement divin de Son Goku et Vegeta dans leur préparation au tournoi qui décidera de l'avenir de l'Univers 7. Dès 7 ans.



1315

DISNEY LORCANA - PRELUDE

Dans le monde magique de Lorcana, les joueurs incarnent des Illuminateurs maniant l'encre magique pour invoquer des Glimmers, versions uniques de personnages Disney. Collectez des éclats de Lore et plongez dans des aventures sans fin au cœur de l'univers Disney. Disney Lorcana Gateway vous transporte dans un royaume où la stratégie et l'imagination se mêlent, offrant une expérience de jeu palpitante et évolutive. 2 joueurs. Dès 8 ans.



1426

JEU DE PISTOLET ET CIBLE

Tire sur la cible avec ton pistolet de 19 cm à barillet. 6 fléchettes en mousse incluses et 2 pistolets. Portée de tirs de 7 m. Coloris assortis. Dès 6 ans.



1444

SAC DE FRAPPE POUR ENFANT

Livré avec 2 gants. Dim : 45 x 14 cm. Dès 6 ans.



6H



Noël 2025

6J

Enfants nés en 2019/2018/2017

6-7-8 ans



0836

MON PREMIER COFFRET BEAUTE

Crée tes propres produits de beauté grâce aux instructions et aux conseils contenus dans le coffret. Tout le nécessaire est inclus pour créer ton parfum, ta crème, ton baume à lèvres et bien plus encore grâce aux recettes proposées dans le manuel. Dès 8 ans.



0755

MON COFFRET STYLO STITCH

Un coffret créatif original pour créer et personnaliser 5 magnifiques stylos colorés à l'effigie de Stitch. Dès 6 ans.



0796

RAINBOW HIGH SWIM & STYLE FASHION DOLL

Cette poupée met son plus beau maillot de bain et un paréo qui peut se porter de plus de 10 façons différentes. Parfait pour le bain, la piscine ou la plage ! Dim : 25 cm. Dès 4 ans.



0837

MON LABORATOIRE BOMBES DE BAIN

Un véritable laboratoire avec tout le nécessaire pour créer des bombes de bain colorées, parfumées et pétillantes. Un labo à assembler, avec un mélangeur et une presse pour donner forme aux bombes de bain, et un porte-bombes pour les faire sécher. Contient du bicarbonate de soude, de l'acide citrique, des colorants et des bases parfumées. Dès 8 ans.



1076

MOTO 5 MODELES MECCANO

Une superbe moto à construire pour des courses folles. 5 modèles à construire. 174 pièces, 2 outils et une notice de montage inclus. Dès 8 ans.



0941

MY FIGURES : CHEVALIERS NOVELMORE

Ce set comprend 4 personnages, des casques de chevalier, des boucliers, des épées, une lance, un coffre, une statue de dragon doré et d'autres accessoires. La statue du dragon doré se dresse sur le pilier. Le canon et le coffre peuvent être remplis d'armes et d'éléments d'armure. Le coffre peut être verrouillé. Dès 4 ans.



1111

CHIENS SURFEURS ET AVENTURES EN SCOOTER

Invitez les enfants à créer leurs propres aventures à la plage. Ce set contient une planche de surf miniature, un scooter, un char à voile et des chaises longues. Il contient également 2 mini-poupées et 2 Corgis. Dès 6 ans.



1220

CORPS HUMAIN

Un modèle de corps humain avec des organes mous à disséquer et des os phosphorescents. Découvre 12 expériences pour comprendre les secrets de l'anatomie : cultive les bactéries, réalise de la morve gluante et écoute ton cœur battre avec le stéthoscope. Dim : 25 cm. Dès 8 ans.



1187

OCTOBOT ROBOT R/C

Robot de 19 cm radiocommandé et multidirectionnel avec 15 actions programmables. Fonctionne avec 5 piles LR03 non fournies. Dès 5 ans.



1176

HELICO R/C AIR MAMBA

Technologie infrarouge, 2 canaux pour vol en intérieur. Contrôle parfait de la vitesse et de la stabilité. Batterie rechargeable incluse par USB. Dim : 23 cm. Fonctionne avec 3 LR03 non fournies. Dès 8 ans.



6J

Merci de remplir en majuscules

À retourner avant le

CSE :

Nom du parent :

Nom de l'enfant :

Prénom de l'enfant :

Choix n°1 : Désignation n°1 :

Choix n°2 : Désignation n°2 :

Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible

Service

Enfant né(e) le

6J

Enfants nés en 2019/2018/2017

6-7-8
Ans



1259

COFFRET D'ART PAINT BY NUMBER

Contient 3 pinceaux, 3 toiles (15x20 cm) et 21 couleurs de peinture parafait pour s'initier à la peinture. Mallette facilement transportable grâce à sa poignée. Dim : 35 x 25 x 6 cm. Dès 8 ans.



1262

L'ATELIER DU TATOUAGE

Créer des tatouages n'a jamais été aussi amusant ! Installe ton atelier et exprime ta créativité en réalisant de magnifiques tatouages colorés et personnalisés ! Le coffret te propose de nombreux modèles de pochoirs et de tatouages transerts. Dès 8 ans.



1276

SUPER KEMS FFF

Serez-vous les plus rapides ? Un grand classique remis au goût du jour avec des cartes attrayantes, une sonnette et des cartes de signes imposés. Le principe est simple : réunir le plus vite quatre cartes identiques puis faire le signe secret convenu à son partenaire pour qu'il tape vite sur la sonnette et dise Kem's ! Mais attention à ne pas vous faire remarquer, sinon gare au Contre-Kem's ! de l'équipe adverse. Dès 6 ans.



1279

TABLETTE JEUX DE VOYAGE

Une tablette avec écran transparent pour jouer à 20 jeux de société, seul ou à deux ! Une tablette légère que tu pourras emmener partout. Insère une carte sous la tablette pour jouer aux jeux proposés tels que le pendu, le morpion, la bataille navale ou encore le sudoku challenge. Dim : 23,5 x 17,5 cm. Fonctionne avec 1 pile CR2025 fournie. Dès 6 ans.



1400

SKATE VINTAGE NOIR

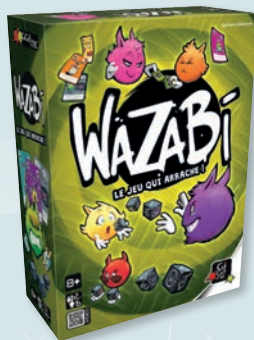
Planche en Polypropylène super résistant avec taille 22,5" x 6". Roues en Aluminium 3,25". Roues : en PU coulé solid color, 60 x 45 mm, dureté 82A, avec impression 1 couleur. Roulements : Precision ABEC 7. Poids max : 50 Kg. Dès 6 ans.



1295

IL ETAIT UNE FOIS... LA VIE AU COEUR DU CORPS HUMAIN

Voyage dans le corps humain en compagnie des personnages de la série ! Sois le premier à terminer le parcours et à ramener les bulles d'oxygène jusqu'au cœur. Attention aux obstacles disséminés dans tout le corps par le teigneux (bactérie) et le nabot (virus) ! Dès 6 ans.



1311

WAZABI

Débarassez-vous de tous vos dés. Mais moins vous en avez, plus ce sera difficile. Sans oublier les cartes actions qui sont là pour vous aider...ou vous piéger ! Un jeu simple qui arrache. De 2 à 6 joueurs. Dès 8 ans.



1456

À LA DECOUVERTE DE LA NATURE

Avec cet amusant coffret, tu pourras devenir un véritable explorateur ! Assemble la boussole et apprends à t'orienter, reproduis des empreintes d'animaux avec le moule et le plâtre et apprends à les identifier et utilise les jumelles pour observer les oiseaux. Dès 7 ans.



1421

SKINS DREAD

Avec une capacité de 12 fléchettes et des canons rotatifs doubles, le Dread peut éliminer tes adversaires jusqu'à 27 m. 7 designs à collectionner. Inclut 12 fléchettes. Dès 8 ans.



1434

JEU DE QUILLES FINLANDAISES EN BOIS

Jeu composé de 12 quilles en bois + un lanceur en bois + un filet de rangement. Dès 6 ans.

